



www.table-soccer.org

Regelsæt

15/01-2007

Indholdsfortegnelse:

Indhold

Introduktion

Kvalificerede Autoriteter

Officielle ord

Materialer og udstyr

- 1. Etisk regelsæt**
- 2. Kampen**
- 3. At starte kampen**
- 4. Klar protokollen**
- 5. Efterfølgende server**
- 6. Bold i spil**
- 7. Bolden af bordet**
- 8. Død bold**
- 9. Time-out**
- 10. Genoptagelse af spil efter time-out**
- 11. Official time-out**
- 12. Point scoret**
- 13. Bord sider**
- 14. Positionsskift**
- 15. Rul**
- 16. Jarring**
- 17. Reset**
- 18. At række ind i spilleområdet**
- 19. Ændringer på bordet**
- 20. Distraktion**
- 21. Træning**
- 22. Sprog og opførsel**
- 23. Afleveringer**
- 24. Boldbesiddelse**
- 25. Forsinkelse af spil**
- 26. Genudkald og fortabelse**
- 27. Tekniske fejl**
- 28. Regelbestemmelser og appeller**
- 29. Dress code**
- 30. Turneringsleder**

Introduktion

Alle spillere og organisatorer skal følge dette regelsæt.

- a- Regelsættet er ment som en guide til officials. Dets overordnede mål er at forklare spillets regler. Om end, hvor meget det er officials mål at vise sin autoritet for spillets bedste, må denne også passe på ikke at sætte spillets tempo ned med en for stram fortolkning.
- b- Husk: Federation Officials repræsenterer den højeste autoritet af regelsættet i en turnering. Deres beslutninger skal respekteres, og kan ikke blive omstødt. En federation official kan blive tilkaldt af en official for at advisere om fortolkninger af regelsættet. Hvis ingen federation officials er til stede ved turneringen, overtager turneringslederen Federation officialens pligter.
- c- Bordfodboldens regler er lavet lige meget til håndhævelse af dommeren som spilleren selv.
- d- Målet er at begrænse subjektive vurderinger til et absolut minimum.
- e- Målet med reglerne er også at bringe spillet til et niveau af gensidig respekt mellem spillerne, samt at opretholde gennemskuelighed for tilskueren.
- f- Vi minder læseren om, at selvom Officialen er suveræn er denne også fejlbar, en dommerfejl kan også være en del af spillet.

Kvalificerede Autoriteter

- a- Dette regelsæt er blevet skrevet og udgivet af dommer og officials udvalget under ansvar af sportskommissionen. Det bliver stemt om og opsat ved begyndelsen af hver sæson af den administrerende komite af ITSF (International Table-soccer Federation). Det kan blive studeret og ændret på en General Forsamling.
- b- I tilfælde af usammenhængende eller svære situationer, kan øjeblikkelige ændringer blive foreslået af dommer og officials udvalget med henblik på sæsonen. Disse ændringer skal der i så fald stemmes om i den administrerende komite.
- c- Brugen af regelsættet er federation officials, officials og spillernes ansvar.
- d- Kampene kan enten dømmes eller blive "selv-dømt". I en kamp uden en official kan en hvilken som helst erklæret dommer blive anmodet. Hvis en uløselig konflikt opstår, kan dommer og regeludvalget blive tilkaldt. De er ansvarlige for at gøre afgørelsen kendt for sportskommissionen, som så er ansvarlig for at gøre beslutningen alment kendt for medlemmerne.
- e- En official der bliver anmodet i midten af en kamp om løsning af et problem, kan modtage råd fra andre officials som overværede hændelsen. Hvis mere end en official er tilstede, er det den øverst rangerede official, (op til federation official) der giver rådet. Hvis ingen officials er tilstede, vil den tilkaldte official bede om en genoptagelse af spillet uden at eftergive forespørgsler på fejl eller mål.
- f- Spørgsmål, ønsker på forklaringer, så vel som forespørgsler på modifikationer af reglerne, skal adresseres til personen, der har ansvar for dommer og regel udvalget.
- g- Straffe og sanktioner op til tab af sæt og kamp er officials ansvar. I tilfælde af en alvorligere sanktion skal en rapport sendes til disciplinærudvalget af turneringslederen.
- h- Disse regler kan modificeres eller tilpasses under ekstreme tilfælde med samtykke fra en ITSF delegeret og/eller en ITSF Hovedofficial. Alle ændringer skal rapporteres til

sportskommissionen og ITSF's ledende komite omgående, til bekræftelse eller til en diskvalifikation af turneringen til ITSF ranglisten.

Officielle ord

- **Klar**
- **Serv**
- **Time Out**
- **Spil**
- **Reset**
- **Fejl**
- **Overtrædelse**
- **Official Time Out**
- **Medicinsk Time Out**
- **Tid**
- **Advarsel**
- **Teknisk Fejl**
- **Jarring**
- **Sæt**
- **Kamp**
- **Fortabelse**
- **Straf**
- **Distraction**
- **Forsinkelse**
- **Død bold**
- **Spind**
- **Spilområde**
- **Spilleoverflade**
- **Træning**
- **Besiddelse**
- **Aflevering**
- **Usportslig opførsel**

Materialer og udstyr

Bord

- a- De officielle borde er stemt ind af ITSF general forsamling. Valget af bord kan modificeres ifølge aftalerne mellem ITSF og fabrikant og partnere.
- b- Organisatorerne skal stille konkurrencedygtigt udstyr til rådighed (sandslebne spillere, rene og lige stænger).
- c- Under ingen omstændigheder må overfladen af bordet slibes, og en sådan agt vil blive straffet med udelukkelse fra turneringen og godtgørelse af overfladen.
- d- Spillerne er frie til at smøre det ydre af stængerne. Ikke af det indre af stængerne hvis der er tale om teleskopstænger.
- e- Organisatorerne må gøre det tvunget at bruge specifikke mærker af smørelse og rengøringsprodukter. Disse skal gøres tilgængelige for spillerne. Under disse omstændigheder vil brugen af et andet mærke resultere i eksklusion fra turneringen.
- f- Brug af harpiks (som i håndbold), magnesium eller noget lignende på bordet (overflade, håndtag, bolde) er strengt forbudt, og kan straffes med eksklusion fra turneringen.
- g- Organisatorerne har frihed til at forbyde produkter, der betragtes som farlige for udstyret eller spillerne.
- h- Ingen ændringer må laves der påvirker bordets eller mændenes karakteristik med undtagelse af rutinevedligeholdelse af bordet.

Bolde

- a- De officielle bolde er stemt ind af ITSF sports kommission. Et bilag til denne regel vil blive sørget for, efter at valget for sæsonen er blevet taget.
- b- I en turnering skal kampene spilles med bolde købt på turneringsområdet.
- c- Alle spillere bør være i stand til at sørge for en turneringsbold.

Håndtag

- a- Hver spiller må bruge håndtag efter eget valg, på borde hvor håndtaget kan skiftes. De skal passe på stængerne uden at udøve skade på bordet eller spilleren.
- b- Spillerens bevægelser skal være uassisterede og uhindrede. Ingen mekaniske systemer vil blive autoriseret. Håndtagene skal være sikkert påsat, på stangen de er installeret på.
- c- Organisatorerne må dømme specifikke håndtag for farlige og derfor forlange, at spilleren ikke bruger dem. En spiller der nægter at tage håndtagene af, vil blive ekskluderet af turneringen.
- d- I multibordskampe skal spillerne være i stand til, at skifte håndtag indenfor den tid som er tilladt mellem sæt, time-outs eller mellem point.

Andet tilbehør

- a- Alt andet tilbehør (handsker, elastikbånd, skridsikker håndtagdækning...) er autoriseret med mindre, at det bliver opfattet som farligt for spiller eller andre deltagere.
- b- Under ingen omstændigheder må overfladen eller siden af bordet blive modificeret af tilbehør.

1. Etisk Regelsæt

Alle handlinger som har et usportsligt eller uetisk indhold under turneringsspil, i turneringslokalet eller på turneringens område, vil blive betragtet som et brud på det etiske regelsæt. Gensidig respekt mellem alle spillerne, officials og/eller tilskuere er påkrævet. Det skal være alle spillere og officials mål at præsentere bordfodbold i det offentlige rum på den mest positive og sportslige måde muligt.

1.1 Straffen for at bryde det etiske regelsæt kan være at tabe sættet eller kampen, eksklusion af turneringen, og/eller en bøde. Hvad enten det etiske regelsæt er blevet brudt eller ej, og hvad den passende straf for forseelsen er, vil blive fastsat af ITSF disciplinær udvalg eller, hvis dette ikke er tilstede, af Hoved Officialen og Turneringslederen.

2. Kampen

Hvis ikke andet er angivet af turneringslederen, skal en kamp være bedst ud af 5 sæt. Hvert sæt skal bestå af 5 point. Det afgørende sæt i kampen skal være til 5 point, men man skal vinde med 2 point op til et maksimum på 8 point.

2.1 Antallet af kampe spillet er turneringslederens ansvar, og vil blive offentliggjort i turneringsannonceringen.

2.2 Turneringslederen må reducere antallet af sæt og points spillet per kamp, hvis tid bliver en faktor.

2.2.1 Denne beslutning er endegyldig, og gælder alle kampe spillet ved denne begivenhed

2.3 Ved alle officielle ITSF turneringer vil antallet af kampe spillet, blive annonceret af ITSF sports kommission og vil blive offentliggjort i den officielle ITSF turneringsannoncering.

2.4 Straffen for at bryde det officielle antal af sæt og point spillet kan være fortabelse af kamp eller forvisning fra turneringen af begge hold involveret.

3. At starte en kamp

Et møntkast skal gå forud for starten af en kamp. Holdet der vinder møntkastet har valget mellem siderne af bordet eller førsteserven. Holdet der taber har den tilbageværende mulighed.

3.1 Når et hold har valgt enten en side af bordet eller førsteserven, må de ikke længere ændre beslutning.

3.2 Kampen starter officielt når bolden er sat i spil. (Men overtrædelser så som at bande, etc. må dømmes af officialen som er tildelt kampen, lige så snart denne og begge hold er tilstede ved bordet

4. ”Klar” protokollen

En serv er defineret som at sætte bolden i gang ved midtbanestangen ved starten af et spil, efter et mål eller hvis bolden bliver givet til en spiller på midten som et resultat af en regelovertrædelse.

Klar protokollen skal bruges hver gang bolden sættes i spil.

- 4.1 Serven skal sættes i gang ved den midterste mand på midtbanen. Den spiller der server skal efterfølgende gøre brug af klar protokollen.
- 4.1.1 Hvis bolden serves fra andre spillere end den midterste og det opdages inden bolden er i mål skal spillet stoppes og bolden genseserves af det samme hold. Hvis bolden når at blive scoret inden fejlen opdages kan indsigelser ikke længere foretages. Straffen for gentagende overtrædelser er tab af serven til det modsatte hold.
- 4.2 Klar protokollen.
Før bolden sættes i gang skal den spiller der er i besiddelse af bolden spørge sin direkte modstander om denne er klar. Den direkte modstander har så 3 sekunder til at svare klar. Spilleren i boldbesiddelse har derefter 3 sekunder til at sætte bolden i spil. At vente længere end disse tidsgrænser vil blive betragtet som forsinkelse af spil. Spilleren skal flytte bolden fra en spiller til en anden og derefter vente minimum 1 sekund inden en et skud eller en aflevering forsøges. Spilleren behøves ikke at stoppe bolden. Tidtagningen begynder 1 sekund efter at den anden spiller rører bolden.
- 4.2.1 Straffen for at sætte spillet i gang inden modstanderen har svaret ”ja”, er en advarsel og bolden genseserves fra dens originale position. Efterfølgende overtrædelser vil medføre at bolden bliver givet til modstanderen til genserv.
- 4.2.2 Straffen for at for at avancere bolden uden at den rører 2 spillere er modstanderens valg mellem enten at fortsætte spillet fra dets nuværende position, inklusiv et mål, eller at genseve bolden.

5. Efterfølgende server

Følgende førsteserven i kampen, skal efterfølgende server laves af det hold der sidst blev scoret imod. Den første serv i efterfølgende sæt i en kamp over flere sæt skal laves af det hold, som tabte det foregående sæt.

- 5.1 Hvis bolden serves af det forkerte hold og overtrædelser bliver opdaget før bolden scores, skal spillet stoppes, og bolden skal genseserves af det rigtige hold. Når bolden er scoret, vil ingen protester være tilladt, og spillet skal fortsætte som om, der ikke var begået nogen overtrædelse.
- 5.2 Hvis et hold modtager serven fordi, det modsatte hold bliver straffet for et regelbrud, og hvis, efter at bolden er servet, den går død eller forlader bordet og skal genseserves, skal den genseserves af det hold som originalt havde bolden før overtrædelser.

6. Bold i spil

Når en bold er sat i spil af serveren (se 4), skal denne forblive i spil, indtil at bolden er skudt af bordet, at bolden erklæres død, en time-out kaldes eller at et point scores.

7. Bolden af bordet

Hvis bolden skulle ryge af spillearealet og ramme points, askebægre eller en hvilken som helst del der ikke er en del af bordet, skal bolden erklæres af bordet. Hvis bolden rammer kantlisterne af bordet og derefter falder ned i spillet igen med det samme betragtes bolden som i spil.

- 7.1 Spillearealet skal defineres som det areal over spilleoverfladen op til højden af sidepanelerne af kabinettet inkluderende toppen af sidepanelerne og kabinetenderne.
- 7.2 En bold der skydes ind i servehullet (hvis tilstedeværende), og så returnerer til spillearealet betragtes stadig ”i spil”.
- 7.3 Hvis bolden forlader bordet, skal spillet genstartes i forsvarszonen hos det hold der ikke var i boldbesiddelse sidst. (Hold A har bolden i angrebet og afslutter, hvorefter bolden ryger ud i den ende hvor Hold A forsvarer. Hold B genstarter spillet i deres forsvarszone)
- 7.4 En spiller må ingen skud udføre, der får bolden til at løbbe eller flygte over modstanderens stænger (Eksempel: fly-ball). Det betragtes ikke som en fejl, hvis et skud reflekterer på en anden stang, og derefter letter.
- 7.5 Straffen for at bryde regel 7.4, er tab af bolden til modstanderens midtbane til genserv.

8. Død bold

En bold skal erklæres for en død bold, når den er stoppet fuldstændigt og er uden for rækkevidde af nogen af spillerne.

- 8.1 Hvis bolden erklæres død hvor som helst mellem de to midtbaner skal den sættes tilbage i spil af det holds midtbane som originalt serverede bolden. Se ”Klar” protokollen (regel 4.1).
- 8.2 Hvis bolden erklæres død mellem målet og midtbanerne, skal den sættes tilbage i spil af den forsvarsstang tættest på den døde bold. Spillet skal genoptages med ”klar” protokollen (regel 4.1).
- 8.3 En bold der spinder uden for rækkevidde betragtes ikke som en død bold og tidsgrænsen skal stoppes indtil bolden enten kommer inden for rækkevidde igen eller bolden går død.
- 8.4 En bold som intentionelt lægges død, med henblik på at få bolden frem eller få stoppet tidsgrænsen, skal gives til det modsatte hold til genserv fra midten.

9. Time-out

Hvert hold har ret til 2 time-outs per sæt, hvor spillerne må forlade bordet. En sådan time-out må ikke overstige 30 sekunder. Hvis bolden er i spil, må time-outs kun tages af holdet med boldbesiddelse, og kun hvis bolden er fuldstændigt stoppet. Hvis bolden ikke er i spil, må begge hold kalde time-out.

- 9.1 Begge hold må benytte alle de 30 sekunder, selvom det hold der kaldte time-out ikke ønsker at bruge dem fuldt ud.
- 9.2 Begge hold må skifte position under time-out. (se regel 14)
- 9.3 Hvis et hold tager en time-out imellem to sæt, vil den blive fratrukket i det efterfølgende sæt.
- 9.4 En spiller som tager begge hænder af håndtagene, og drejer fuldstændigt væk fra bordet, mens bolden stadig er i spil, skal betragtes som at have ønsket en time-out.
- 9.4.1 En spiller kan tage sine hænder af håndtagene for at tørre dem før et skud, så længe at dette ikke tager mere end 2-3 sekunder.

- 9.4.2 Når hånden/håndledet bliver lagt tilbage på stangen, må et skud eller en aflevering ikke forsøges før der er gået et helt sekund.
- 9.5 Kun den spiller/det hold som er i direkte besiddelse af bolden, må kalde time-out. Denne time-out starter i det øjeblik den kaldes.
- 9.5.1 Hvis det hold med bolden forsøger et skud eller en aflevering, umiddelbart efter forespørgslen af en time-out, skal spillet ikke tælle og det hold skal pålægges en ”distraction” (se 20) i stedet for en time-out.
- 9.6 Hvis holdet i besiddelse af bolden kalder en time-out mens bolden er i spil, og bevæger sig, skal holdet tabe boldbesiddelsen og bolden skal genseserves på midten af det modstående hold. Hvis holdet der ikke er i besiddelse af bolden kalder en time-out mens bolden er i spil, skal dette hold idømmes en ”distraction”.
- 9.6.1 Hvis bolden er i spil og i bevægelse og en time out kaldes, og den derefter falder i det samme holds mål skal pointet tælle for modstanderholdet.
- 9.7 Hvis et hold ikke er klar til at spille efter perioden på 30 sekunder, skal holdet idømmes en forsinkelse af spil (se regel 25).
- 9.8 Et hold der tager mere end to time-outs per sæt, skal pålægges en advarsel. Hvis holdet er i boldbesiddelse skal dette hold tabe besiddelsen til det modstående hold for genserv. Time-out'en vil ikke blive givet og følgende overtrædelser vil takseres som en teknisk fejl.
- 9.8.1 Et hold der er pålagt mere end 2 time outs grundet forsinkelse af spil, efterspørge en anden official under spil, tabe en appel eller en anden grund, skal resultere i en teknisk fejl.
- 9.9 Når en spiller begynder at sætte bolden tilbage i spil efter en time-out (ved at flytte bolden) må en time-out ikke blive kaldt igen, før bolden har forladt den boldbesiddende stang. Forsvars og målmandsstangen betragtes som en stang.
- 9.9.1 En overtrædelse af denne regel (9.9) medfører tab af bolden, og bolden skal serves af den overfor stående målmand. Holdet vil ikke blive fratrukket en time-out.
- 9.10 Under en time-out må en spiller række ind i spillearealet for at smøre stængerne, tørre spiloverfladen, etc. Bolden må kun tages op med hånden, så længe at den bliver returneret til dens originale position før spillet fortsættes. En forespørgsel på at flytte bolden eller tage bolden op kan afvises (generelt når bolden er for tæt på mållinjen).
- 9.10.1 Hvis spilleren samler bolden op efter at denne har fået afslag på at tage bolden op af spillet skal bolden gives til modstanderholdet, til genserv på midten. Hvis en spiller samler bolden op nær kanten af målet skal et point tildeles modstanderholdet.

10. Genoptagelse af spil efter time-out

Efter en time-out skal bolden sættes tilbage i spillet, på stangen der havde besiddelse da time-out blev kaldt.

- 10.1 Hvis bolden var i spil da time-out blev kaldt, skal spilleren forsikre sig, at modstanderne er klar før denne flytter bolden, se ”klar” protokollen (regel 4.1).
- 10.1.1 Så snart at spilleren boldbesiddelse sætter sine hænder tilbage på håndtaget, og bolden forlader denne stangs indflydelseszone, kan modstanderholdet vælge imellem at fortsætte spillet fra dets nuværende position eller at genseserve bolden fra midtbanen.
- 10.2 Hvis bolden ikke var i spil, da time-out blev kaldt, skal bolden sættes i spil af det hold som retmæssigt skal gøre dette ifølge reglerne.

- 10.2.1 Hvis time-out blev kaldt mellem bolde (efter et mål er scoret og før næste bold serves) skal bolden efterfølgende serves på midtbanestangen af det hold som der sidst blev scoret imod.
- 10.3 Straffen for ulovligt at sætte bolden tilbage i spil er modstanderes valg mellem enten at fortsætte spillet fra dets nuværende position eller genserve bolden.

11. Official time-out

En official time-out tæller ikke som en af de to time-outs tilladt per spil. Efter en official time-out skal bolden sættes tilbage i spil, som om en regulær time-out var kaldt.

- 11.1 Hvis en official ikke er tilstede i starten af en kamp, og en uenighed opstår under spil, står det frit for begge hold at anmode om en official. En sådan anmodning kan, på et hvilket som helst tidspunkt under kampen, hvor bolden er stoppet eller død, laves.
- 11.1.1 Den første anmodning om en official betragtes som en official time-out.
- 11.1.2 Hvis det forsvarende hold anmoder om en official, mens bolden er i spil og er stoppet, og det angribende hold samtidigt forsøger en aflevering eller et skud, vil anmodningen blive betragtet som en distraktion fra det forsvarende hold. Ligeså vil en anmodning om en official mens bolden er i bevægelse blive betragtet som en distraktion.
- 11.2 Alle hold der efterfølgende anmoder om en official time-out, vil automatisk blive fratrukket en time-out. En sådan anmodning må kun laves under en død bold. Straffen for at anmode om en anden official mens bolden er i spil, er en teknisk fejl.
- 11.2.1 Hoved officialen vil beslutte, om anmodningen om en ny official skal bevilliges. Den nye official bliver official assistent. En official må kun blive erstattet under Hoved officialens diskretion. Hvis der mens der er 2 dommere ved bordet anmodes om en ny dommer og denne anmodning afslås af hovedofficialen skal det anmodende hold idømmes en teknisk fejl.
- 11.3 Et hold må ikke skifte positioner under en official time-out, undtagen hvis de på anden måde er berettiget (se 14).
- 11.4 Bordvedligeholdelse – Enhver nødvendig bordvedligeholdelse, som at skifte bolde, stramme spillerne etc. skal forespørges før starten af kampen. Det eneste tidspunkt at en spiller må kalde teknik under en kamp, vil være tilfældet hvor en pludselig ændring af bordet sker, som en brækket mand, brækket skrue, bøjet stang, etc.
- 11.4.1 Hvis en spillerfigur brækkes mens den er i kontakt med bolden, vil en official time-out blive kaldt mens stangen laves. Spillet vil fortsætte på den stang, hvor spillerfiguren brækkede.
- 11.4.2 Hvis lyset i bordet går ud, skal spillet stoppes straks på det sted (som om en official time-out var kaldt).
- 11.4.3 Rutine vedligeholdelse så som at sprøjte stængerne etc. må kun gøres under time-out eller mellem sæt.
- 11.5 Fremmedobjekter på spillefladen – hvis et objekt skulle falde ned på spillefladen, skal spillet stoppe straks på det sted. Der må ikke stilles noget på enderne af bordet, der kan falde ned på spillefladen. Hvis bolden er i bevægelse sættes bolden tilbage i spil af den spiller der sidst var i boldbesiddelse.
- 11.5.1 Hvis bolden kommer i berøring med et fremmedobjekt på banen skal spillet stoppes og objektet skal fjernes. Spillet skal genoptages fra den stang som var i besiddelse da spillet blev stoppet.

- 11.6 Medicinsk time-out – en spiller må anmode om en medicinsk time-out. Den anmodning skal godkendes af turneringslederen, Hoved officialen eller den tilstedeværende official hvis skaden er åbenlys. De vil fastsætte længden af den medicinske time-out op til et maksimum på 60 minutter. En spiller der ikke fysisk er i stand til at fortsætte spillet efter dette tidsrum, skal miste kampen.
- 11.6.1 Hvis anmodningen om en medicinsk time-out afslås vil det tælle som en time-out taget af spilleren. Spilleren kan også straffes med en ”Forsinkelse af spil” (se 25), hvis officialen skønner det.
- 11.6.2 Medicinsk time-out vil typisk kun blive givet for tilfældige eller uventede skader opstået under spillet.

12. Point scoret

En bold der går i mål, skal tælle som et point så længe at det blev scoret lovligt. En bold som går i mål, men returnerer ud på spille fladen og/eller forlader bordet, tæller stadig som et mål.

- 12.1 Hvis et mål ikke tælles med på pointene, og begge hold enes om et mål tidligere er blevet scoret, men uforvaret ikke er taget, skal dette mål tælles med. Hvis holdene ikke kan enes om et mål blev scoret men ikke taget, efter en anden bold er blevet scoret, skal målet ikke tælles med. Når det næste sæt eller kamp er startet kan en appel ikke foretages.
- 12.2 Hvis der opstår en konflikt om, hvorvidt en bold var i mål, skal en official tilkaldes. Officialen der blev tilkaldet må i sin beslutning gerne inddrage information fra spillere og tilskuere. Hvis denne ikke kan nå frem til en afgørelse skal målet ikke godkendes.
- 12.3 Ethvert hold der intentionelt tager et point, som ikke er scoret skal ikke have det ulovlige point, og holdet skal idømmes en teknisk fejl. Videre brud på denne regel kan danne grundlag for tab af sæt eller kamp (skal fastsættes af Hoved Officialen).

13. Bord sider

Ved slutningen af hvert sæt må holdene skifte side af bordet, før næste sæt kan begynde. Hvis holdene skifter side skal holdene efterfølgende skifte side ved slutningen af hvert sæt. Et maksimum på 90 sekunder er sat mellem hvert sæt.

- 13.1 Begge holde kan kræve hele pausen. Hvis begge hold tilkendegiver, at de er klar til at optage spillet før tiden er opbrugt, skal spillet fortsætte og resten af de 90 sekunder tapes.
- 13.2 Hvis et hold ikke er klar til at optage spillet efter de 90 sekunder, skal holdet idømmes en ”forsinkelse af spil”.

14. Positionsskift

Ved enhver doublekamp må spillerne kun spille med de to stænger, som normalt er tilknyttet deres position. Når en bold sættes i spil, skal spillerne opretholde den samme position, indtil et point er scoret, et hold kalder en time-out eller en teknisk fejl kaldes.

- 14.1 Begge hold må skifte positioner under en time-out, mellem point, mellem sæt eller før og/eller efter et skud i forbindelse med en teknisk fejl.

- 14.2 Når et hold har skiftet position, må de ikke skifte tilbage før bolden har været tilbage i spil, eller en ny time-out er blevet kaldt.
- 14.2.1 Et hold betragtes som at have skiftet positioner, når begge spillere er på deres respektive pladser med ansigtet mod bordet. Hvis begge hold ønsker, at skifte positioner på samme tid, skal holdet i besiddelse af bolden beslutte deres positioner først.
- 14.3 At skifte positioner ulovligt mens bolden er i spil, vil blive dømt som en distraktion og spillerne skal vende tilbage til deres originale position.
- 14.3.1 Ved alle double kampe vil der blive dømt en teknisk fejl, hvis der af en spiller, mens spillet er i gang føres en hånd over på et håndtag, som normalt vil blive betragtet som værende dennes makkers.

15. "Rul"

At "rulle" stængerne er ulovligt. At "rulle" er defineret som, at en spiller roterer mere end 360° før, eller mere end 360° efter at spilleren rammer bolden. I udregningen af de 360° plusser man ikke de grader som spilleren har spundet før den rammer bolden, med de grader som spilleren spinder efter, den rammer bolden.

- 15.1 En bold som avancerer pga. et ulovligt rul, har modstanderen valget mellem at fortsætte spillet fra dets nuværende position eller at genserve bolden.
- 15.2 At "rulle" en stang som ikke rammer bolden, er ikke en fejl. Hvis en spillers "rullen" resulterer i et selvmål, vil dette tælle som et point til det modstående hold. At "rulle" væk fra bolden (når bolden ikke er i besiddelse), betragtes ikke som et ulovligt rul, men kan blive dømt som en distraktion.
- 15.3 Hvis en stang, der ikke er en hånd på, ruller pga. et slag fra en bold vil dette ikke betragtes som et ulovligt rul.

16. "Jarring"

("Jarring" defineres som et stød i banden, der er af overdrevet kraft. Man kan sige, at det er det næste trin efter en "reset".)

Det er ulovligt at lave en "Jarring", at flytte eller løfte bordet. Hvad enten at en "jarring" er udført med overlæg eller ej, er ikke af betydning. En spiller skal ikke nødvendigvis tabe bolden, for at en "jarring" kan blive kaldt på dennes modstander. Flere "jarring" bliver talt sammen over hele kampen.

- 16.1 Straffen for at overtræde denne regel er: Første og anden overtrædelse – det modstående hold har muligheden for at fortsætte spillet fra dets nuværende position, fortsætte spillet fra hvor overtrædelsen skete eller at genserve bolden. Hvis "jarring" forsøger, at spilleren taber bolden fra en stang, skal spillet fortsættes fra denne stang. Efterfølgende overtrædelser – teknisk fejl. Efter straffesparket har det hold, der ikke lavede fejlen, samme muligheder som var det den første overtrædelse.
- 16.2 At røre eller komme i kontakt med modstanderens stænger skal straffes ligesom "jarring", og at flytte eller løfte bordet.
- 16.3 "Jarring" efter en bold er scoret, eller mens bolden ikke er i spil, kan dømmes som usportslig optræden. At hamre stangen i banden efter et skud mens bolden stadig er i spil, betragtes som "jarring".

17. Reset

Hvis en spiller bruger nok kraft i bordet til, at hæmme modstanderes evne til at aflevere eller afslutte, men modstanderes boldbesiddelse ikke er bragt i fare, vil officialen kalde en "reset" og tiden nulstilles. Spilleren i boldbesiddelse har valget mellem at fortsætte spillet eller at sætte bolden op igen.

- 17.1 Enhver bevægelse af bolden lige meget hvor lille kan danne grundlag for en reset. (fx en bold der flytter sig på stedet). "Reset" kan kaldes, selvom at bolden er "pinned" eller i bevægelse.
- 17.2 "Reset" betragtes ikke som en distraktion, og spilleren med bolden må skyde med det samme. Det forsvarende hold skal derfor ikke slappe af eller kigge på dommeren, når reset kaldes men derimod fortsætte forsvaret.
- 17.3 En reset overtrædelse bagved bolden skal ikke betragtes som en reset overtrædelse. Det skal betragtes som en "Jarring". (Eks. Hvis angriber 1 laver en reset mens angriber 2 har bolden på sin angrebsstang)
- 17.4 En overlagt "reset" lavet af holdet i besiddelse af bolden med det formål at få en "reset" kendelse fra den tilstedeværende official er forbudt. Det hold der overtræder denne regel mister bolden, og det modstående hold genserver bolden. (Dette tæller ikke som en "reset")
- 17.5 Efter den første "reset" er kaldt i et sæt, vil et hold der forsager to "reset" i løbet af et point blive idømt en teknisk fejl. Når det første "reset" kald er gjort, vil en efterfølgende fejl blive kaldt af officialen tilstede som en "advarsel". Hvis der efter at en advarsel er blevet kaldt, bliver begået en fejl mere på samme bold, skal dette straffes med en teknisk fejl.
- 17.5.1 Hvis en teknisk fejl bliver kaldt pga. for mange "reset" skal den næste "reset" der bliver kaldt ikke forsage en teknisk fejl.
- 17.5.2 "Reset's" oplagres pr hold, ikke pr spiller og pr sæt, ikke pr kamp.
- 17.6 Hvis forsvareren overlagt hamrer i bordet, vil dette ikke blive kaldt som en "reset" men en "jarring".
- 17.7 Hvis en "reset" bliver kaldt på midten, bliver tiden nulstillet, men også antallet af gange bolden har været i banden, bliver nulstillet.

18. At række ind i spilleområdet

Det er ulovligt for en spiller, at række hånden ind på spillearealet, mens bolden er i spil uden først at have fået lov af det modstående hold, ligegyldigt om denne spiller rører bolden eller ej. Dog er det til hver en tid lovligt at række hånden ind i spillet, hvis det modstående hold, eller en dommer har givet en tilladelse dertil.

- 18.1 En spindende bold betragtes i spil selvom, at bolden ikke kan nås af nogen af spillerne. Det er ulovligt at række ind i spillet for at stoppe en spindende bold, selv når dette gøres for modstanderen.
- 18.2 En bold som slås i luften betragtes stadig i spil, indtil at den har ramt en genstand, som ikke er en del af spillearealet. Man må ikke gribe en flyvende bold henover bordet.

- 18.3 En bold som er gået død, betragtes som ude af spil. Bolden må tages så snart, at der er givet en tilladelse fra Officielen eller, hvis en sådan ikke er tilstede, det modsatte hold.
- 18.4 En spiller må på alle dele af bordet tørre skudmærker af, når bolden ikke er i spil. Spilleren behøver ikke at spørge om lov for at gøre dette.
- 18.5 Straffen for at bryde denne regel er som følger: Hvis spilleren er i boldbesiddelse, og bolden ligger stille – tab af bolden til det modstående hold. Hvis bolden bevæger sig i målområdet bagved forsvarsstangen – et point scoret til det modsatte hold, og bolden genseserves som var der scoret et mål. Enhver anden situation – teknisk fejl. Ved andre tilfælde en teknisk fejl.
- 18.6 Hvis en teknisk fejl kaldes for, at gribe en fly-ball vil den blive servet af det hold der ikke begik fejlen, efter at straffeskuddet er taget.

19. Ændringer på bordet

Spillearealet – ingen ændringer der vil influere på spillets gang, er tilladt på bordet. Dette inkluderer ændringer på spillerne, bordoverfladen, etc.

- 19.1 En spiller må ikke påføre sin hånd en fremmed substans (spyt, sved), før denne tørrer boldmærker af bordet.
- 19.1.1 At smøre harpiks eller en anden masse på bordet er ulovligt.
- 19.1.2 En spiller der bruger en substans til at forbedre dennes greb, skal sikre sig at denne substans ikke kommer på bolden. Hvis dette sker og substansen influerer på spillet med bolden (eks: en bold dækket med harpiks), skal denne bold og alle andre bolde også dækket med harpiks renses omgående, og holdet der dømmes til at have forårsaget dette, idømmes ”forsinkelse af spil”, og en advarsel skal gives om, at hvis dette sker igen vil substansen blive ulovlig at bruge for holdet i resten af kampen.
- 19.2 Hvis en spiller der bruger eksempelvis harpiks, til at forbedre sit greb efterlader noget harpiks på håndtaget ved sideskift, skal denne spiller rengøre håndtaget med det samme.
- 19.2.1 Hvis det tager længere tid end 90 sekunder for en spiller at rense håndtaget, idømmes denne spiller ”forsinkelse af spil”, og spilleren vil blive udelukket fra at bruge substansen igen.
- 19.3 En spiller må ikke placere et rør eller et håndtag på bordets yderside der hæmmer stanges bevægelighed (Eks for at begrænse bevægeligheden af målmandsstangen).
- 19.4 En spiller må skifte håndtag på bordets yderside, hvis dette kan gøres indenfor tidsgrænserne, og at dette ikke hindrer modstanderens sideskifte. En overtrædelse af tidsfristen vil medføre at man idømmes ”forsinkelse af spil”.
- 19.5 En anmodning om at skifte bolde før starten af en kamp skal godkendes af officialen tilstede eller turneringslederen. Anmodningen vil kun blive bevilliget, hvis boldens karakteristik afviger kraftigt fra en standard bold.
- 19.5.1 Ny bold – En spiller må ikke spørge om en ny bold, mens bolden er i spil. Under en død bold kan en spiller dog anmode om at tage en anden bold fra boldhullerne i bordet. En sådan anmodning vil generelt blive bevilliget, undtagen hvis officialen tilstede vurderer, at anmodningen udelukkende har til formål at forsinke spillet.
- 19.5.2 En spiller der anmoder om en ny bold, mens bolden er i spil, skal idømmes en time-out undtaget hvis officialen tilstede, vurderer at bolden ikke er spilbar, og i så fald vil det ikke koste en time-out.

- 19.6 Ved mindre andet er specificeret vil straffen for at bryde en af disse regler være en teknisk fejl.

20. Distraktion

Bevægelser eller lyde lavet væk fra eller bagved stangen hvor bolden er i spil, kan dømmes som en distraktion. Ingen point der er scoret i forbindelse med en distraktion tæller. Hvis en spiller synes, at denne bliver distraheret, er det spillerens pligt at tilkalde en official.

- 20.1 At hamre med midtbanestangen, eller en hvilken som helst anden stang, før, under eller efter et skud, betragtes som en distraktion. At flytte lidt på midtbanestangen efter at skuddet er sat i gang, vil dog ikke blive betragtet som en distraktion.
- 20.2 At snakke spillere imellem på et hold, mens bolden er i spil, kan dømmes som distraktion.
- 20.3 Det betragtes ikke når der afleveres som en distraktion at flytte den gribende stang i forbindelse med en finde. Overdreven bevægelse danner dog grundlag for distraktion.
- 20.4 Det betragtes som distraktion at gøre klar til et skud, fjerne hånden fra håndtaget, for derefter at skyde med det samme. Der må kun skydes til bolden efter, at hånden/håndleddet på begge hænder har været på håndtagende i 1 sekund.
- 20.4.1 I single gælder reglen 20.4 kun for angrebsstangen.
- 20.5 En spiller der flytter sine hænder fra håndtagene og rækker ned eller væk fra bordet (for at tørre hænder, at påføre harpiks) skal idømmes en distraktion.
- 20.6 Straf for distraktion. For den første distraktion bliver det skyldige hold idømt en advarsel, hvis officialen tilstede vurderer, at distraktionen er harmløs. Hvis et point scores som resultat af en distraktion fra det angribende hold, vil pointet ikke tælle, og det modstående hold vil genserve bolden. I alle andre tilfælde har det modstående hold valget mellem at fortsætte spillet fra dets nuværende position; fortsætte fra der hvor forseelsen blev begået, eller genserve bolden. Efterfølgende overtrædelser kan danne grundlag for en teknisk fejl.

21. Træning

Træning er tilladt før kampen og imellem sæt. Når et sæt er startet er alt træning ulovligt.

- 21.1 Træning defineres som at flytte bolden fra en spiller til en anden eller at skyde til bolden.
- 21.1.1 Ulovlig træning er den tilstedeværende dommers vurdering. Uagtsom bevægelse af bolden betyder ikke nødvendigvis ulovlig træning.
- 21.2 Straffen for ulovlig træning er tab af boldbesiddelsen til modstanderens midtbanestang eller en advarsel hvis man ikke er i boldbesiddelse. Efterfølgende overtrædelser vil dømmes som en teknisk fejl.

22. Sprog og opførsel

Usportslige kommentarer lavet direkte eller indirekte af en spiller er ikke tilladt. Overtrædelser af denne regel danner grundlag for en teknisk fejl.

- 22.1 At lede modstanderholdets opmærksomhed væk fra spillet er ikke lovligt (se 20). Råb og lyde lavet under en kamp, selv hvis de har en entusiastisk natur, kan danne grundlag for en teknisk fejl.
- 22.2 At bande er ikke lovligt. Straffen er en teknisk fejl. At bande gentagende gange kan danne grundlag for tab af sæt og/eller forvisning fra turneringsområdet.
- 22.3 Brugen af en laserspotter eller lign. blandt tilskuere er ikke lovligt. Endvidere, et medlem af publikum har ikke lov til at influere på kampen ved at distrahere en spiller eller official. Overtrædelse af denne regel danner grundlag for, at personen bliver forvist fra turneringsområdet.
- 22.4 Coaching er tilladt, men kun mellem sæt eller under time-out.

23. Afleveringer

- 23.1 En bold der er stoppet eller ”pinned” på midtbanestangen, skal berøre to spillere inden, en aflevering til angrebsstangen er lovlig. Det er i denne forbindelse ligegyldigt om modstanderens midtbane rammer bolden på vejen. Bolden kan enten være ”pinned” mod banden eller underlaget.
- 23.1.1 En bold der tydeligt ligger stille, kan lovligt afleveres hvis det sker umiddelbart efter, at boldens bevægelse er stoppet. Den mindste tøven vil gøre afleveringen ulovlig. En bold der er stoppet, og ikke er umiddelbart afleveret, skal berøre to spillere inden en aflevering er lovlig.
- 23.1.2 En tilfældig aflevering hvor bolden bliver klemt frem mellem spiller og underlag er lovlig. Dog vil en bold der er klemt fast mellem en spiller og underlag, derefter frigivet for så at blive afleveret uden at have rørt en anden spiller på samme stang være ulovlig.
- 23.1.3 Det betragtes ikke som en ulovlig aflevering, hvis der skydes til en bold der er stoppet eller ”pinned” på midtbanestangen, og bolden rammer en spiller på angrebsstangen, uden at bolden gribes eller kontrolleres umiddelbart derefter.
- 23.1.4 Hvis bolden rører for eller bagsiden af en mand, skal bolden røre mindst en anden spiller for at afleveringen fra midtbane til angreb eller forsvar til midtbane kan foretages lovligt. Dog vil en berøring for eller bag på spilleren som en første berøring når bolden kommer fra en modstander stang, ikke gøre en aflevering med samme mand ulovlig.
- 23.2 En bold på midtbanestangen må ikke spilles/skydes til, hvis den har ramt banderne (eller de skrå lister, eksempelvis på robertosport, Garlando) mere end to gange i alt. Hvis bolden rammer en bande for tredje gang, må bolden ikke røres af spillerne på stangen med boldbesiddelsen.
- 23.2.1 Hvis en modstanderes skud eller aflevering medfører, at bolden fanges mellem en spiller og banden, tæller dette ikke som en af de to tilladte berøringer.
- 23.2.2 Når bolden har rørt væggen, vil der ikke blive talt en berøring med væggen igen, før at bolden er rullet af listen (hvis der er en sådan på bordet), eller bolden er kontrolleret væk fra zonen ved banden. Efterfølgende en time-out, vil enhver boldberøring af banden, før den har rørt en anden mand, ikke blive talt med som en af de to tilladte berøringer.
- 23.2.3 Følgende en time out vil en bolds berøring med banden før den har rørt den anden mand ikke tælle med som en af de 2 tilladte berøringer.
- 23.3 For afleveringer fra forsvarstangen til midtbanestangen gælder de samme regler som i 23.1, bortset fra, at hvis bolden rammer en modstanders spiller, vil det være lovligt at

- gribe den med alle spillere. Reglen om at bolden kun må være 2 gange i banden gælder heller ikke i denne situation.
- 23.4 Det er lovligt at have en hånd på en stang når der spilles forsvar (eks: højre hånd på den defensive midtbane). Det er også lovligt at bruge to hænder på en stang (eks: defensiv midtbane). Overdrevet skift af håndstillinger mellem stængerne kan dømmes som en distraktion.
- 23.5 Straffen for en ulovlig aflevering – hvis et hold bryder ovenstående regler om afleveringer: har modstanderholdet valget imellem at fortsætte spillet fra dets nuværende position eller at genserve bolden.

24. Boldbesiddelse

Besiddelse er defineret som, at bolden er indenfor indflydelseszonen lang tid nok til, at et kontrolleret skud eller aflevering kan laves. Besiddelse af bolden på midtbanestangen er begrænset til 10 sekunder og 15 på alle andre stænger. Forsvars og målmandsstangen betragtes som en stang.

- 24.1 Avancement defineret: En bold betragtes som avanceret, når den er ude af indflydelseszonen på den stang, hvad enten den blev skudt frem eller tilbage. I målmandsområdets tilfælde er det, når bolden er uden for indflydelseszonen af forsvarstangen og udenfor målmandsområdet.
- 24.2 En spindende bold der er indenfor indflydelseszonen af en spiller, skal betragtes som værende i den stangs besiddelse, og tidsgrænsen skal fortsætte. Spillerne skal gøre et ærligt forsøg på at få fat på en spindende bold, der er indenfor rækkevidde; dog vil en spindende bold, der ikke er indenfor rækkevidde ikke aktivere tidsgrænserne.
- 24.3 Straf – straffen for at overskride tidsgrænsen på angrebsstangen er tab af bolden til den forsvarende målmand. Målmanden skal sætte bolden tilbage i spil, som var bolden erklæret død. Straffen for at overskride tidsgrænsen på de andre stænger er tab af bolden til modstanderens angrebsstang, hvor den skal serves.

25. Forsinkelse af spil

Spillet skal være kontinuerligt undtagen under time-outs. Kontinuerligt skal defineres som mindre end 5 sekunder mellem en bold der bliver scoret, og en ny der bliver sat i gang. ”Forsinkelse af spil” kan kun kaldes af en official.

- 25.1 Efter en ”forsinkelse af spil” skal spillet fortsætte op til max 10 sekunder. Ved slutningen af de 10 sekunder skal en ny ”forsinkelse af spil” kaldes.
- 25.2 Den første overtrædelse af denne regel er en advarsel. Efterfølgende overtrædelser vil resultere i, at spilleren bliver idømt en time-out. Eks: En spiller idømmes en ”forsinkelse af spil”, hvis spilleren stadig ikke er klar til at optage spillet efter 10 sekunder – idømmes en time-out. Hvis spilleren efter time-out stadig ikke er klar til at genoptage spillet efter 10 sekunder – idømmes den anden time-out.

26. Genudkald og fortabelse

Når en kamp er blevet ud kaldt skal begge hold med det samme gå til det udpegede bord. Hvis et hold ikke er kommet til bordet indenfor 3 minutter skal holdet genudkaldes. Et hold der er blevet genudkaldt skal gå til bordet med det samme for at stoppe fortabelses processen.

- 26.1 Der genudkaldes efter hvert 3 minut. Straffen for andet genudkald og efterfølgende genudkald er fortabelse af sæt indtil kampen er tabt.
- 26.2 Hvis et hold har fortabt sæt pga. genudkald får de valget mellem side og bold når spillet går i gang.
- 26.3 Håndhævelsen af denne regel er turneringslederens ansvar.

27. Tekniske fejl

Hvis en autoriseret turneringsofficial vurderer, at et af holdene under en kamp åbenlyst eller overlagt overtræder disse spilleregler, kan en teknisk fejl kaldes på det overtrædende hold.

- 27.1 Når en teknisk fejl kaldes, skal spillet stoppes, og bolden skal gives til modstanderne af det overtrædende hold på deres angrebsstang. Et straffespark skal tages, hvorefter at spillet stoppes igen. Efter skuddet skal spillet fortsætte fra hvor overtrædelsen fandt sted, eller hvor reglerne specificerer det. Hvis bolden var i bevægelse sættes den tilbage i spil, som hvis den var blevet erklæret død på det sted.
- 27.1.1 En spiller betragtes som at have taget straffesparket, når bolden har forladt angrebsstangens indflydelseszone. En bold betragtes som værende reddet, når bolden stopper i eller forlader forsvarszonen.
- 27.2 Ved et straffespark skal bolden sættes i spil som i ved alle andre start situationer, før skuddet kan foretages. Endvidere vil alle regler inklusiv tidsgrænser og resets stadig gælde.
- 27.3 Et hold må skifte positioner før og/eller efter et straffespark uden at blive idømt en time-out.
- 27.4 Time-out må kaldes under et straffespark så længe, at de på anden vis vil være lovlige.
- 27.5 Et point scoret på et ulovligt straffespark skal ikke tillades, og spillet skal fortsætte fra hvor bolden var da fejlen blev kaldt.
- 27.6 Hvis et straffespark afslutter sættet, får det modstående hold bolden til serv ved starten af næste sæt.
- 27.7 Efterfølgende overtrædelser af en åbenlys eller overlagt natur skal medfølge yderligere tekniske fejl. Den tredje tekniske fejl i et sæt skal automatisk resultere i fortabelse af sættet.
- 27.8 Officialen må til enhver tid informere om, efter den første tekniske fejl er kaldt på et hold, at yderligere overtrædelse vil medføre fortabelse af sættet eller kampen.

28. Regel bestemmelser og appeller

Hvis en kontrovers involverer et spørgsmål om vurdering, og officialen er tilstede når dette hænder, er dennes beslutning endegyldig og kan ikke appelleres. Hvis en kontrovers involverer en fortolkning af reglerne, eller officialen på tidspunktet for hændelsen ikke var tilstede, skal officialen tage den mest retfærdige beslutning muligt under omstændighederne. Beslutninger af denne natur kan appelleres, men det skal gøres med det samme på måden foreskrevet nedenfor.

- 28.1 For at appellere en regelfortolkning skal spilleren indgive appel til officialen, før at bolden, der blev spillet under kontroversen, kan genoptages. En appel der omhandler tabet af en kamp, skal indgives før holdet, der har vundet, starter sin næste kamp.

- 28.2 Alle regel appeller skal overvejes af hoved officialen og (hvis tilstede) mindst to medlemmer af officialgruppen. Alle beslutninger på appeller er endegyldige.
- 28.3 Et hold der laver en usuccesfuld regel appel af en åbenlys natur, eller et hold der sætter spørgsmål ved et vurderingskald, vil blive idømt en time-out. Ud over dette kan holdet også idømmes ”forsinkelse af spil”, hvis officialen vurderer dette.
- 28.4 At argumentere med en certificeret official under en kamp er ikke tilladt. Overtrædelser af denne regel vil danne grundlag for ”forsinkelse af spil” og/eller brud på det etiske regelsæt.

29. Dress code

Alle spillere der ønsker at deltage i en officiel ITSF turnering, skal bære rigtigt sportstøj.

- 29.1 Forbudt påklædning vil blandt andet bestå af: tøj der viser ethvert tegn på blasfemi, tank tops eller alle former for denim.
- 29.2 Ved arrangementer hvor ITSF er vært skal spillernes landenavne fremstå klart på spillernes trøje og overdel. Det er anbefalet men ikke obligatorisk at spillerne skal være i deres lands farver. Spillere må også gerne have deres navne eller flag på spillerdragten.
- 29.3 Straffen for at overtræde dress coden kan være tab af kampen, forvisning fra turneringen, og/eller en bøde. Hvad enten dress code er blevet brudt eller ej og hvad den passende straf for overtrædelser vil være, vil blive fastsat af turneringslederen eller medlemmerne af ITSF sportskommission.

30. Turneringsleder

Administrationen af turneringen skal være turneringslederens ansvar. Dette inkluderer at lave lodtrækningerne, skemalægge begivenhederne, tidsberegne kampene, osv. Turneringslederens beslutninger i disse sager, er endegyldige.

- 30.1 Alle sager der angår spilleregler (udpege officials, behandle appeller, osv.), skal være turneringslederens ansvar. Turneringslederen har ansvar for at udpege hovedofficialen.
- 30.2 Ved alle officielle ITSF turneringer er turneringslederen underordnet af ITSF sportskommission.